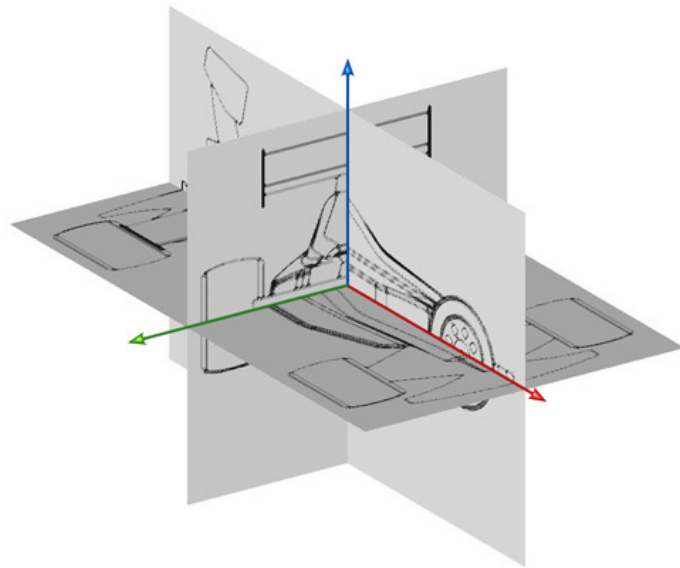


ENGENHARIA MECATRÔNICA

Computação Aplicada à Modelagem dos
Sólidos

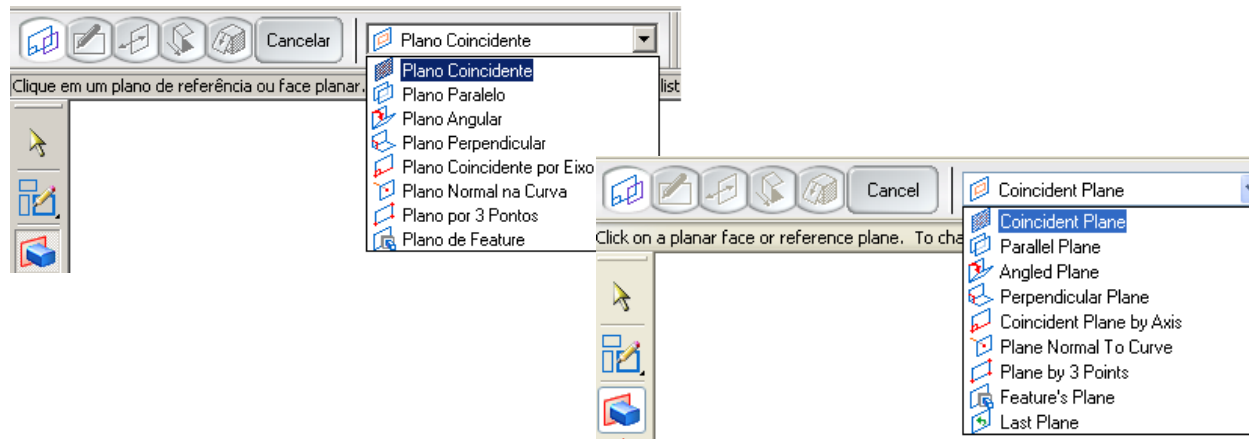
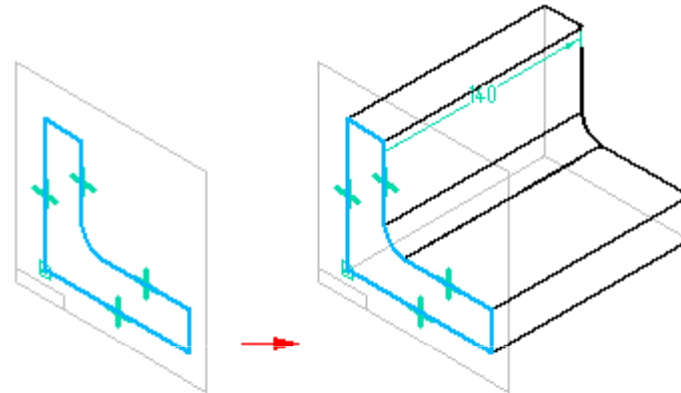
Interface - Sketch



PLANOS DE REFERÊNCIA

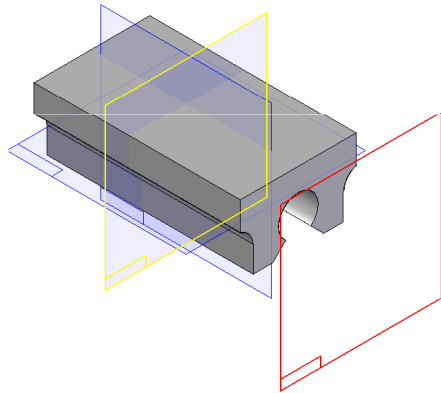
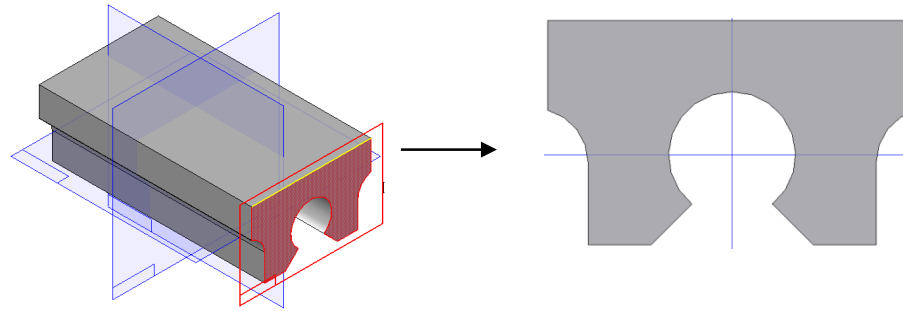
Planos de Referência

Um plano de referência é uma superfície planar usada tipicamente, no desenho de perfis 2-D em espaço 3-D. Embora o tamanho de um plano de referência seja teoricamente infinito, ele é exibido em um tamanho fixo para facilitar a seleção e a visualização.

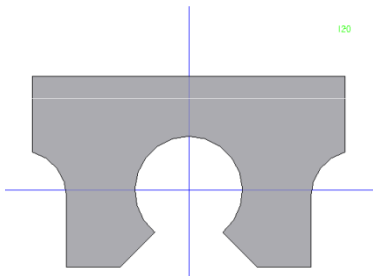




Plano Coincidente / Coincident Plane: Com esse comando você pode escolher tanto um dos planos de referências globais (x,y), (x,z), (y,z) ou uma face de um objeto, para poder desenhar o perfil desejado.



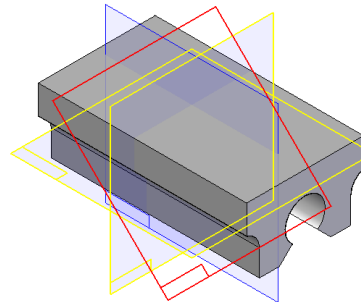
Note que agora você está trabalhando a 120mm da plano escolhido.



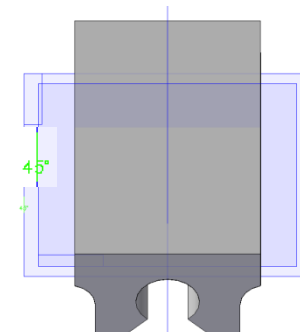
Plano Paralelo / Parallel Plane: Com esse comando você pode escolher um plano paralelo a um plano global ou um plano paralelo a face de uma peça.



Plano Angular / Angled Plane: Com esse comando você pode escolher um plano angular usando como referências planos ou faces de peças.

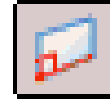
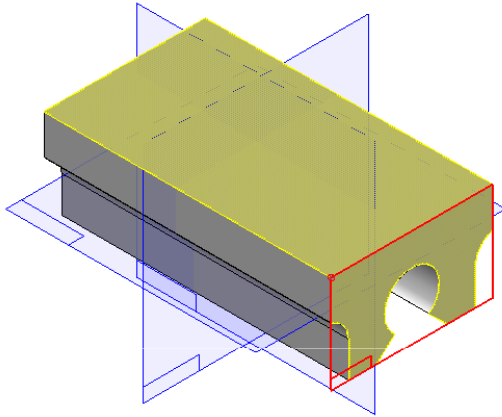


Note que agora você está trabalhando 45° em relação aos planos escolhidos.

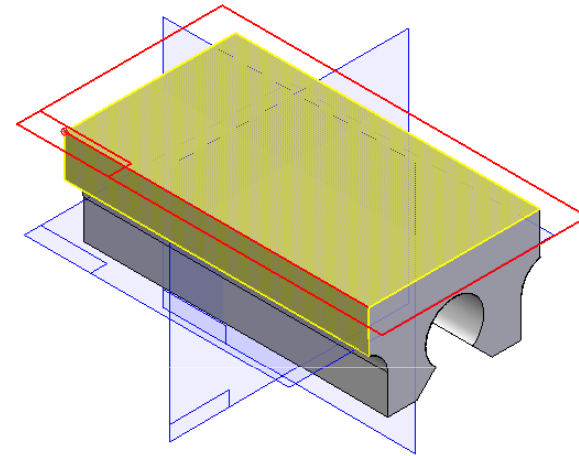




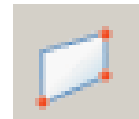
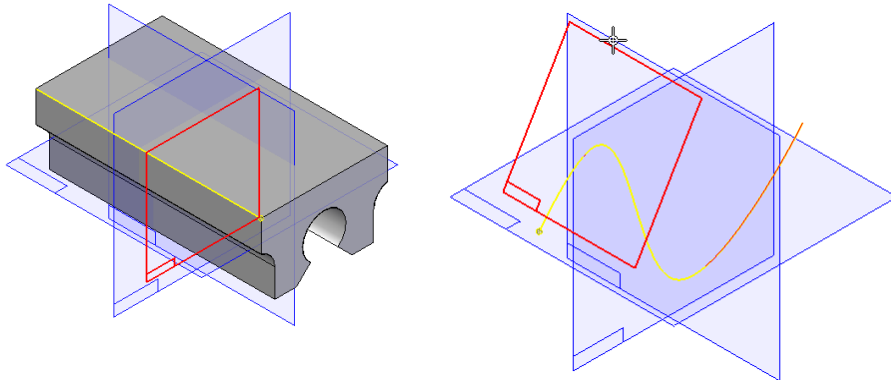
Plano Perpendicular / Perpendicular Plane:
Com esse comando você pode escolher um plano perpendicular a duas faces ou planos.



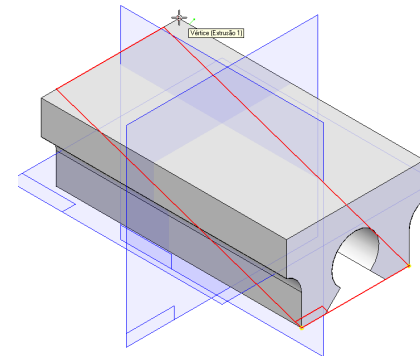
Plano Coincidente por Eixo / Coincident plane by Axis: Com esse comando você pode escolher um plano coincidente a aresta de uma face.

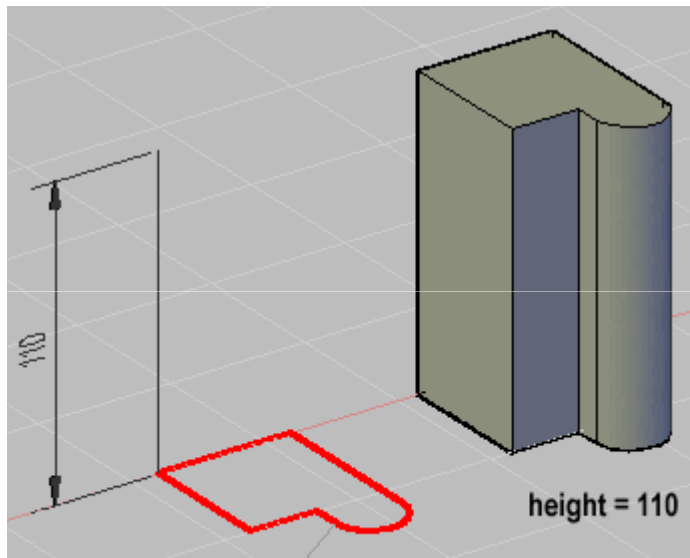


Plano Normal a Curva / Plane Normal to Curve: Esse comando permite selecionar um plano normal as arestas de uma peça ou a curvas geradas com o comando Rascunho / Sketch.



Plano por 3 Pontos / Plane by 3 Points: Esse comando permite selecionar um plano por 3 pontos definidos.

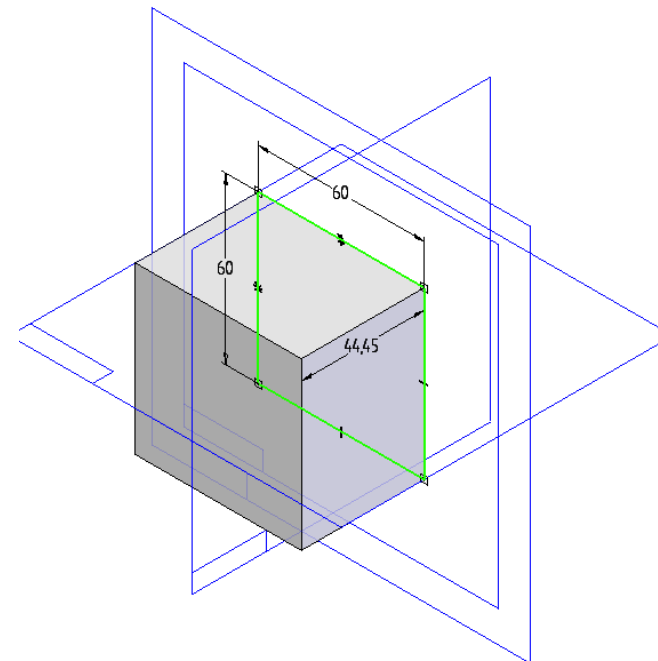
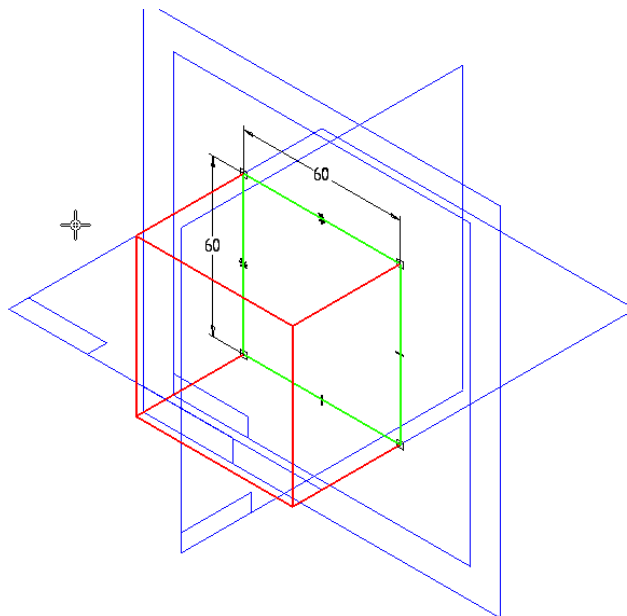
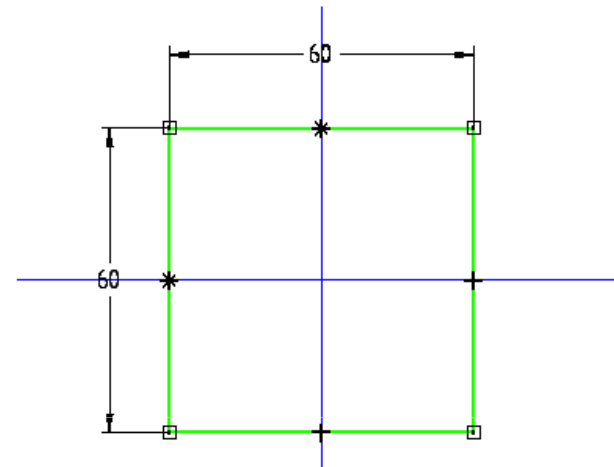
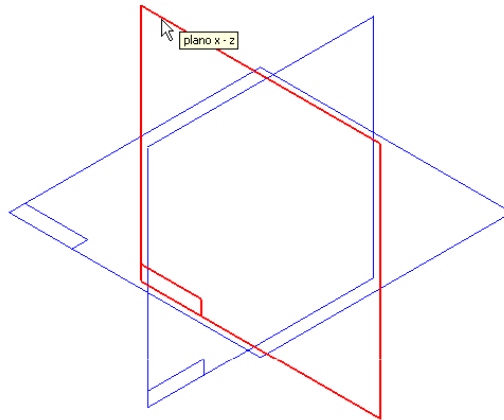




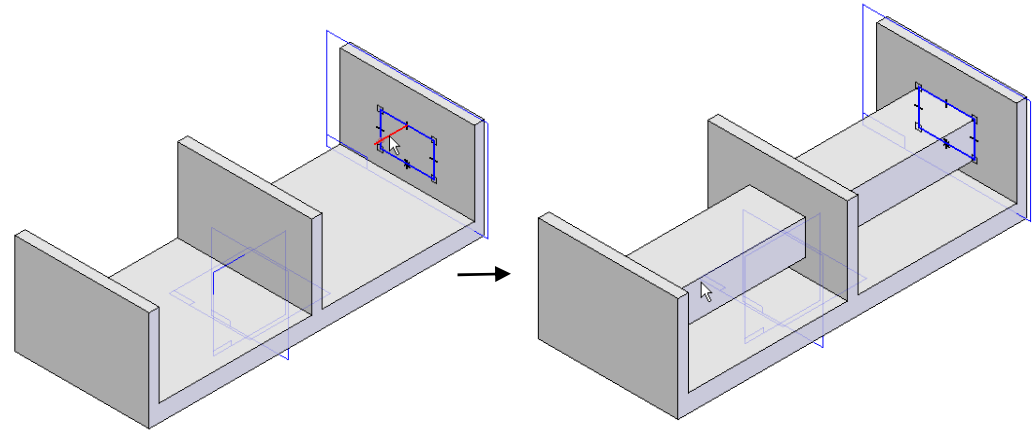
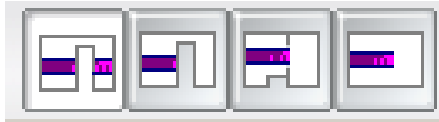
PROTRUSION



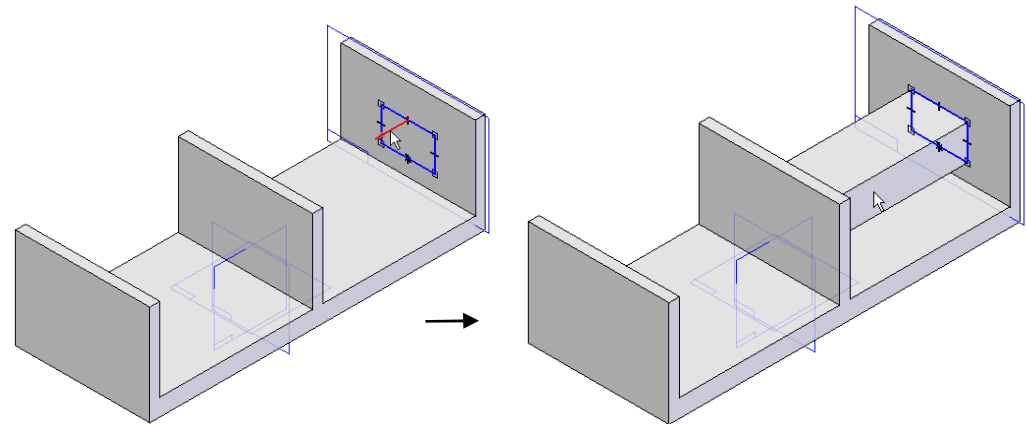
Extrusão / Protrusion: O comando Extrusão / Protrusion é utilizado para criar modelos Sólidos e adicionar material a modelos já existentes. Os modelos são criados usando seções 2D, chamados perfis. Os perfis podem ser abertos ou fechados, nesse comando você poderá desenhar os seus perfis, usando planos ou faces de modelos.



Em Tudo / Through All: Essa opção faz com que a extrusão seja de forma passante, sendo que você deverá escolher o lado para onde será extrudado.

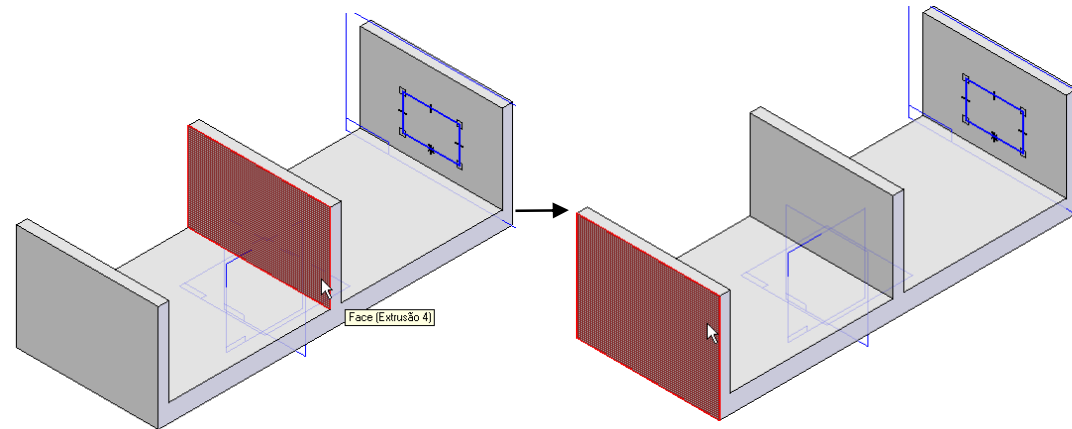


Até à Próxima / Through Next: Essa opção faz com que a extrusão seja estendida até a próxima superfície, sendo que você deverá escolher o lado para onde será extrudado.



Extensão De/Até / From To Extend:

Essa opção determina que a extensão da feature vai iniciar em uma face ou plano e vai até a face ou plano da peça, não necessariamente face em que se encontra o perfil.

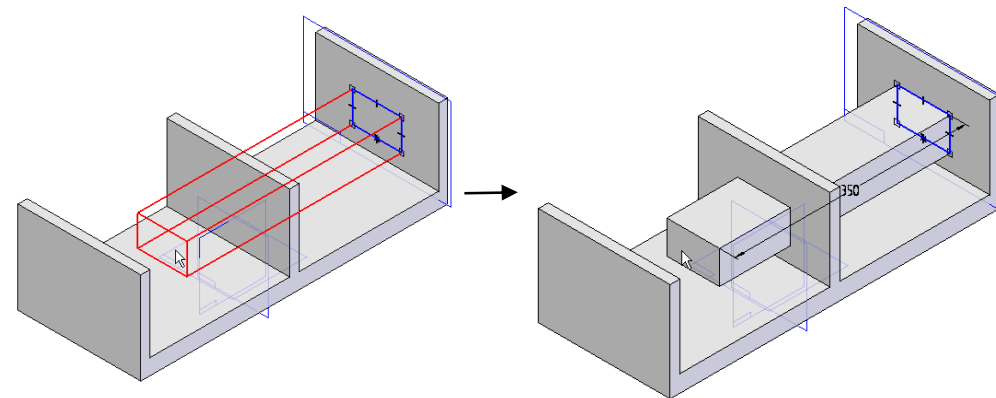


Extensão Finita / Finite Extend: A

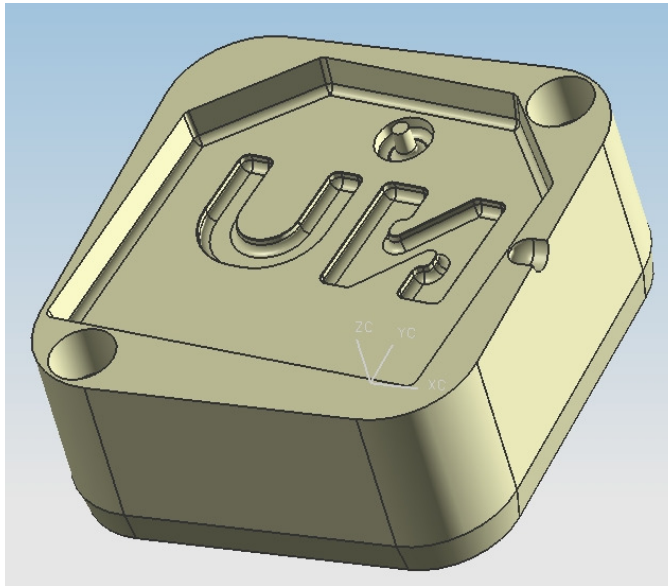
extensão será determinada por uma distância especificada na Barra de Faixa / Ribbon Bar, sendo que você poderá definir a extensão para ambos os lados.



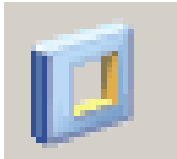
↳ Pontos chaves para limitar a extrusão em pontos como ponto médio etc.



Eng. Mecatrônica
Modelagem de Sólidos



CUTOUT



Recorte / Cutout: Esse comando tem a finalidade de remover material da peça. Os perfis podem ser abertos ou fechados, dependendo da necessidade. Os perfis podem ser desenhados em faces ou planos como no comando Extrusão / Protrusion. O comando Recorte / Cutout tem as mesmas propriedades do comando Extrusão / Protrusion no que se refere as extensões.

