

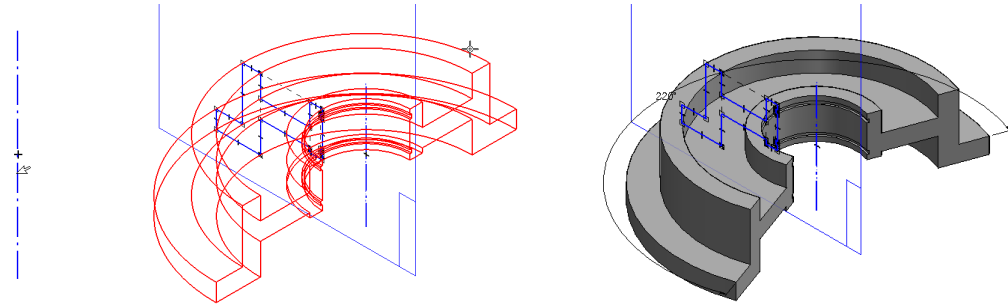
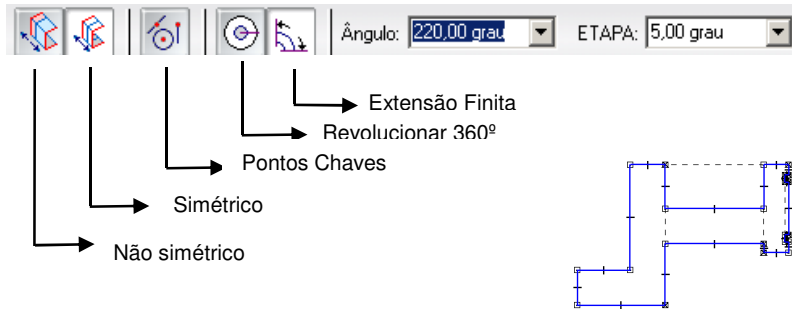
ENGENHARIA MECATRÔNICA

Computação Aplicada à Modelagem dos Sólidos

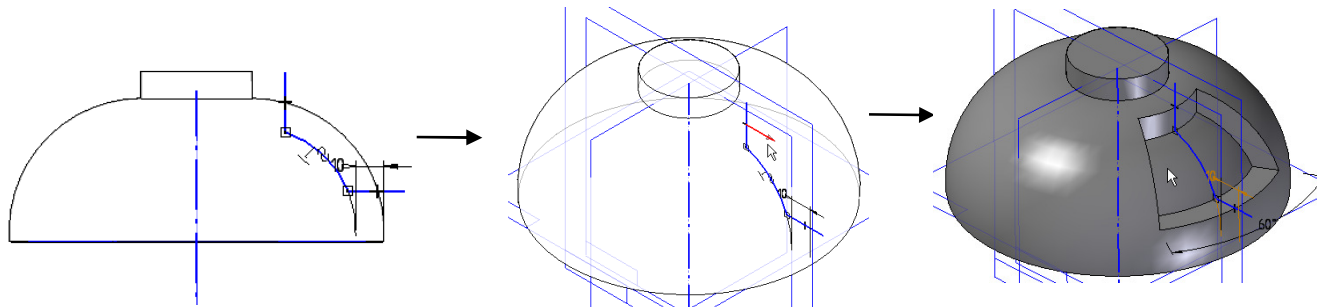
**Revolved Protrusion - Revolved Cutout -
Lofted Protrusion - Helical Protrusion -
Helical Cutout – Hole – Round - Chamfer –
Rib**



Extrusão Revolucionada / Revolved Protrusion: Esse comando é utilizado para criar modelos sólidos e adicionar material utilizando sempre um eixo de revolução.




Recorte Revolucionado / Revolved Cutout: Esse comando é utilizado para remover material de um sólido utilizando sempre um eixo de revolução.



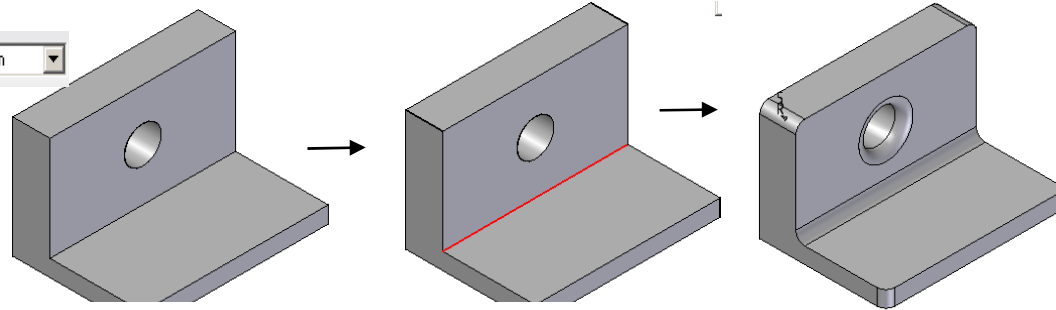


Arredondamento / Round: Esse comando é utilizado para adicionar um arredondamento a uma peça.



Visualizar Selecionar: Cadeia Raio: 5,00 mm

Opções de Arredondamento.
Etapa selecionar aresta.
Parâmetros de Arredondamento.
Etapa Suavizar canto.



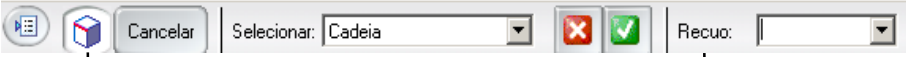
1 – Acessar o comando Arredondamento / Round.

2 – Selecionar uma(as) arestas ou faces à serem arredondadas.

3 – Especificar o raio e Concluir.

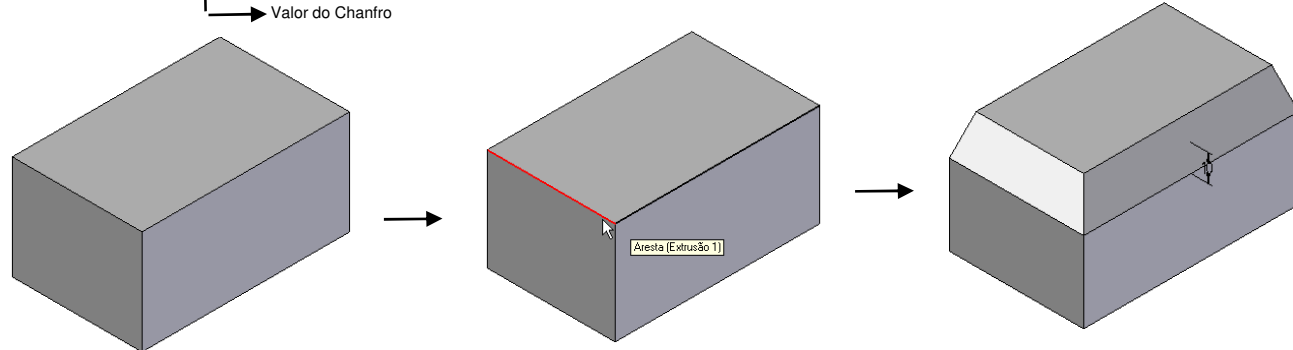


Chanfro / Chamfer: O comando Chanfro / Chamfer, constrói uma face planar entre duas faces ao longo de sua aresta comum.



Cancelar Selecionar: Cadeia Recuo:

Opções de Chanfro
Etapa selecionar aresta.
Valor do Chanfro



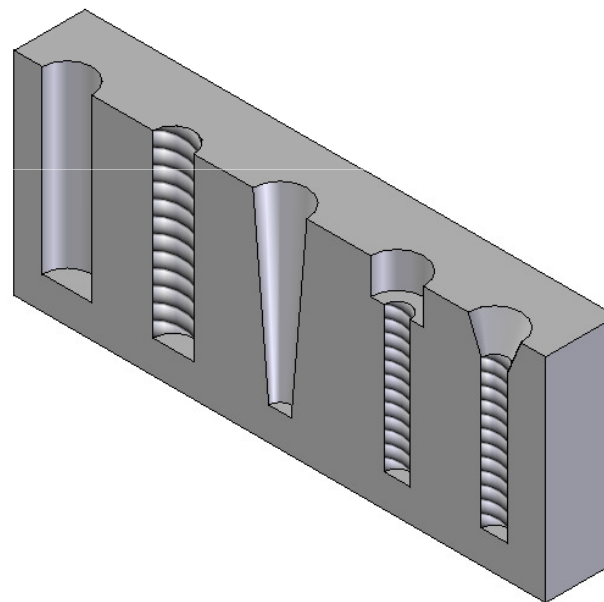
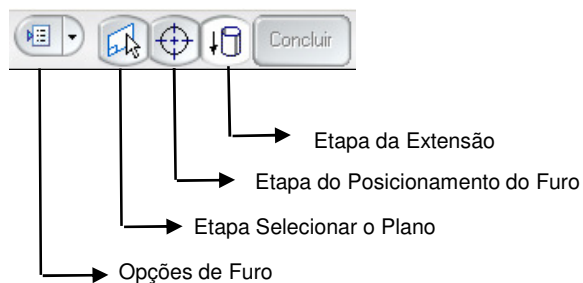
1 – Acionar o comando Chanfro / Chamfer

2 – Selecionar a aresta(s) à serem chanfradas.

3 – Especificar o valor e Concluir.



Furo / Hole: Esse comando é utilizado para construir furos, existem cinco opções para se construir furos no Solid Edge, simples, rosqueado, cônico, rebaixado e escareado. Para fazer um furo no Solid Edge, basta clicar em Furo / Hole, indicar nas opções qual o tipo de furo que quer utilizar e selecionar uma face para posicionar o furo.

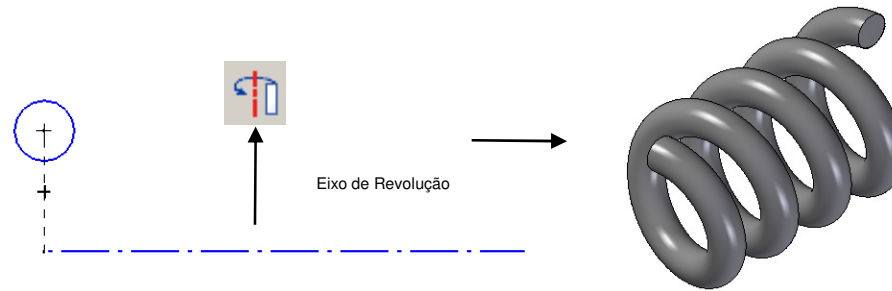




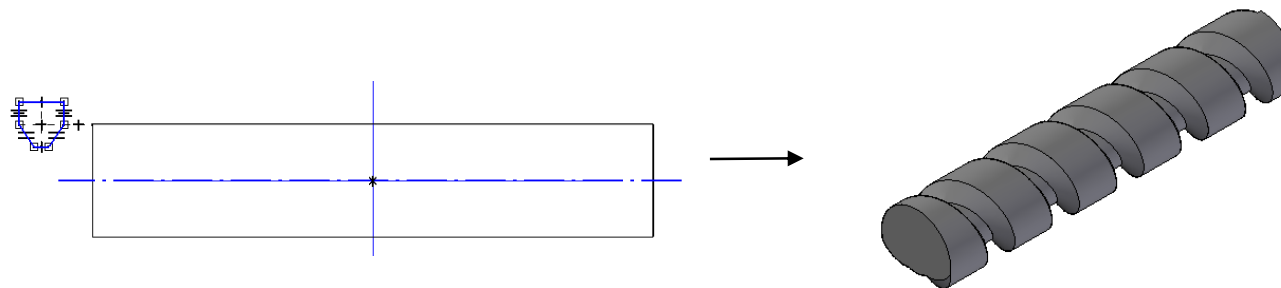
Extrusão Helicoidal / Helical Protrusion: O comando Extrusão Helicoidal / Helical Protrusion, é utilizado para criar uma extrusão em uma seção ao longo de um caminho espiral.

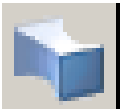


- Opções da Hélice
- Etapa do Eixo e da Seção
- Etapa do Desenho da Seção e do Eixo
- Etapa do ponto li
- Etapa da Extensão
- Etapa dos Parâmetros
- Avançar

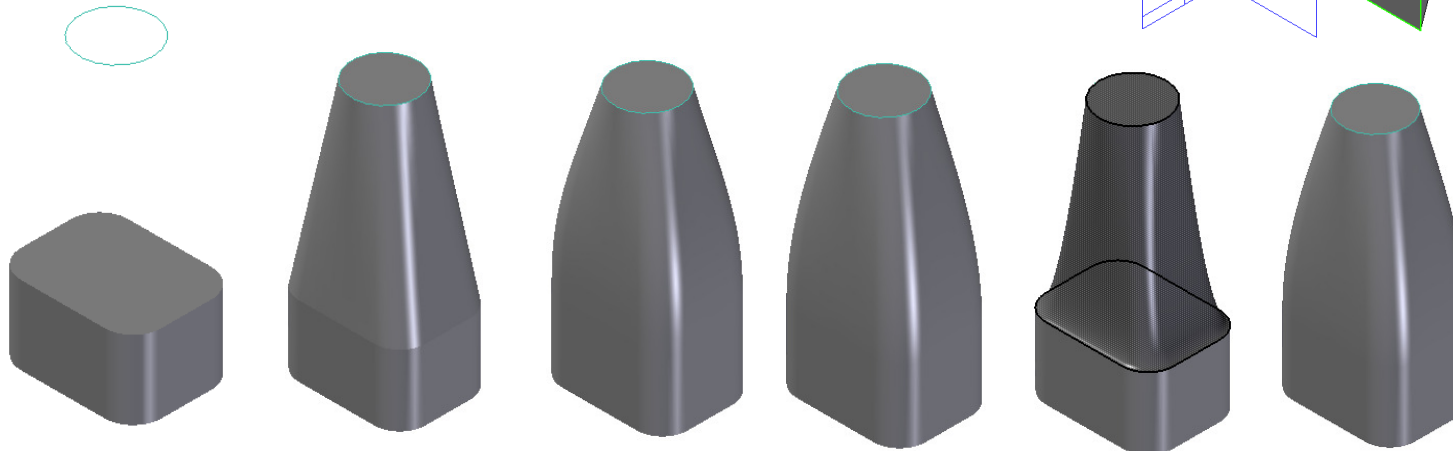
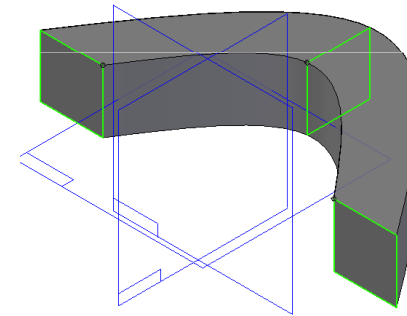
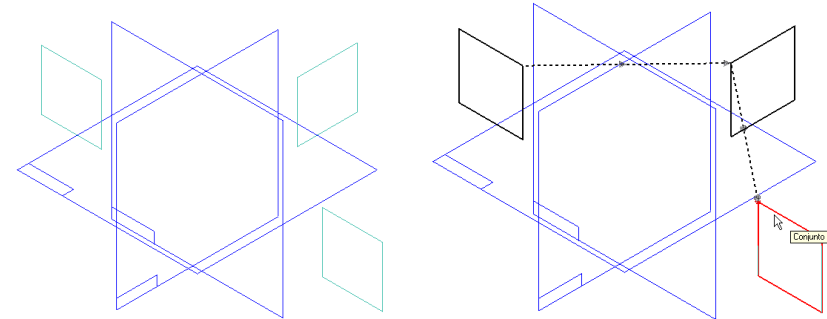
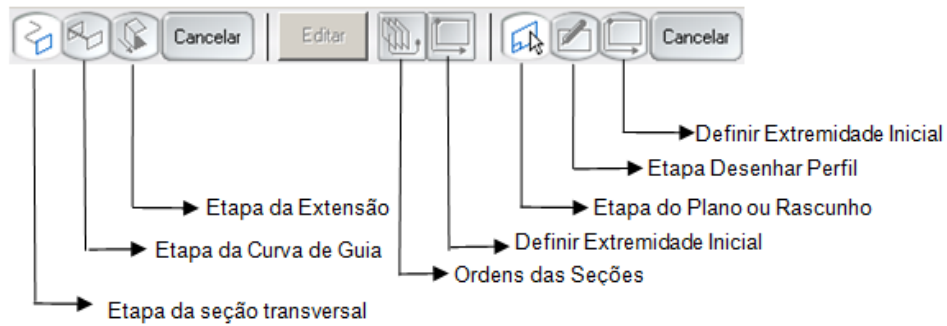


Recorte Helicoidal / Helical Cutout: O comando Recorte Helicoidal / Helical Cutout, é utilizado para criar um recorte em uma seção ao longo de um caminho espiral. As opções desse comando, são as mesmas do Extrusão Helicoidal / Helical Protrusion.





Extrusão por Seções / Lofted Protrusion: Esse comando é utilizado para fazer extrusão entre duas ou mais seções. As seções podem ser perfis ou arestas de sólidos.

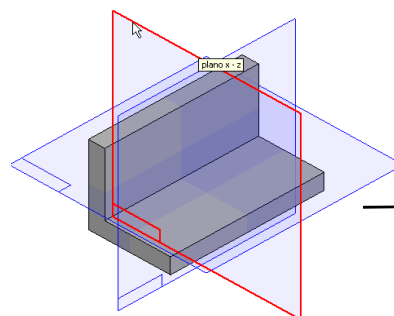




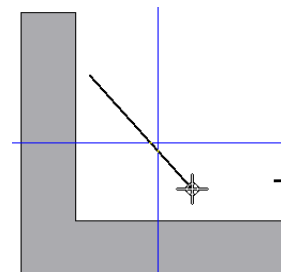
Nervura / Rib: O comando Nervura / Rib, é utilizado para criar nervura na peça.



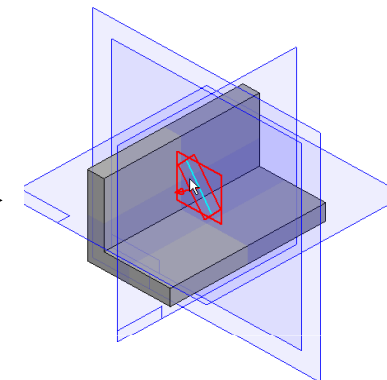
- Etapa do Lado
- Etapa da Direção.
- Etapa Desenhar Perfil.
- Etapa Selecionar Plano.



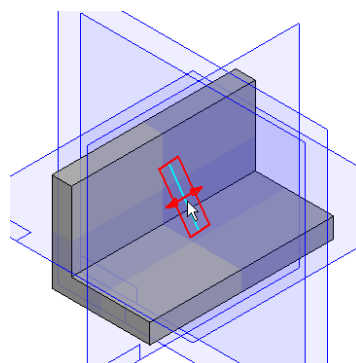
1 – Selecionar o comando Nervura / Rib e selecionar um plano.



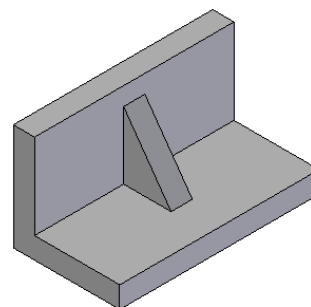
2 – Desenhar o perfil da Nervura.



3 – Especificar a espessura da Nervura e a direção.



4 – Especificar qual o lado que será adicionado a espessura da Nervura.



5 – Finish / Concluir.